



Objets et splines « Tunnels »

Introduction et règles.....	3
Présentation du contenu.....	4
Liste des objets inclus.....	5
Liste des splines incluses.....	7
Astuces.....	8



Un exemple d'un tunnel avec le Profil Aérien de Contact (PAC) ou Caténaire Rigide.

Introduction et règles

Merci d'avoir téléchargé ce contenu additionnel pour le simulateur OMSI 2. Avant de pouvoir utiliser ce contenu additionnel, je vous remercie de lire ce manuel afin d'éviter les problèmes qui pourraient survenir.

Ce pack vous est gracieusement mis à disposition afin de rajouter du contenu au jeu OMSI 2. En téléchargeant ce contenu, et afin de respecter mon travail, je vous prie d'observer quelques règles particulières :

Règles

- Il est strictement interdit de télécharger ce pack sur d'autres serveurs. Les sites de partages tels que « omsi2mods.ru » ou « lotusmods.com » sont ILLEGAUX lorsque ce contenu y est envoyé sans ma permission. Ce contenu ne doit être disponible que sur le OMSI-Webdisk afin que tout le monde puisse se retrouver. C'est un contenu gratuit et il est impératif que l'on sache que j'ai réalisé ce pack. Seul le OMSI Webdisk est autorisé et seul l'auteur peut décider de partager le contenu sur d'autres sites selon sa guise.
- La modification des objets 3D est strictement PROHIBÉE sans ma permission. Je veux que tout le monde bénéficie des mêmes objets. Vous ne pouvez que modifier les textures pour vos cartes et éventuellement créer un nouveau dossier pour garder les textures originales.
- Il n'est pas permis de convertir les objets pour d'autres jeux sans ma permission (à titre d'exemple, je ne veux pas voir ces poteaux sur Proton Bus. Trop de contenus volés, convertis illégalement sans permission et vérolés). Tout manquement à cette règle sera SEVEREMENT punie.
- En téléchargeant ce contenu, vous ne pourrez en aucun cas tenir l'auteur pour responsable en cas de problème ou dommage quelconque survenu à votre matériel !
- Vous acceptez donc l'utilisation de ce contenu à vos risques et périls !

En vous remerciant de votre lecture et bon jeu !

Présentation du contenu

Lors de la construction de mon tramway sur Ebersberg et Engelsberg, j'ai constaté qu'il manquait des Splines de type tunnel pour mon tramway. Même si certaines sont existantes, aucune au format d'un tunnel circulaire – O – ne répondait présente.

Le pack contient 12 splines pour la voie ferrée. Rails classique ou asphalté, écartement standard (1435mm) ou métrique (1000mm), voire les deux, vous trouverez la spline qui vous conviendra.

Bien que ce pack résolve ce problème, un deuxième se posait. La création de la caténaire n'est pas facile dans un tunnel. Entre le fait que ces tunnels soient sombres et d'un gabarit réduit, une solution a été trouvée pour remédier à ce problème : Le Profil Aérien de Contact (PAC) aussi connu sous le nom de « Caténaire rigide ». Il s'agit d'un rail suspendu au plafond, avec un fil de contact accroché sous celui-ci pour que le pantographe capte l'électricité.

Dans la réalité, la caténaire et le PAC sont installés en zigzag afin d'user la bande de graphite du pantographe de façon uniforme. Dans un but de simplifier la construction de la caténaire rigide sur OMSI 2, celle-ci suit strictement le milieu de la voie. Ce défaut ne devrait néanmoins n'est que peu visible puisque l'environnement sombre du tunnel masque en partie le PAC.

Le pack contient à la fois des objets pour la caténaire « classique » et le profil aérien de contact pour leur installation dans des tunnels. Parmi ceux-ci, des supports pour les caténaire classique, édités des objets de Kartoffelphantom, des contrepoids pour le fil de contact, des portails d'entrée, et bien encore...

Le fil de contact caténaire classique est sensible aux variations de chaleur. Celui-ci pour se dilater par forte chaleur ou se rétracter en fonction des températures. Le contrepoids agit afin que le fil de contact soit toujours le plus tendu possible.

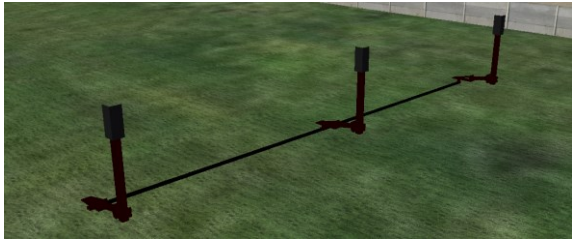
Ce pack est donc dédié aux créateurs de cartes qui souhaitent créer des tunnels pour le tramway.

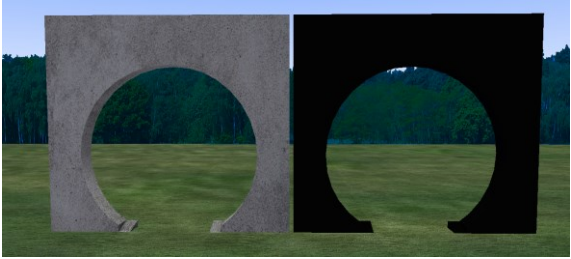
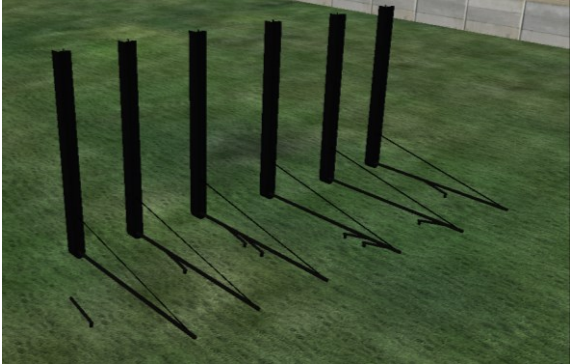


La station *Rosentalerstrasse* sur ma carte Engelsberg. On peut apercevoir le profil aérien de contact (PAC) sur les 2 voies avec le pantographe du NF6D.

Liste des objets inclus

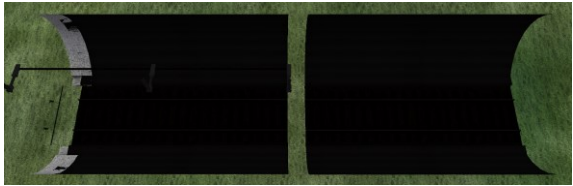
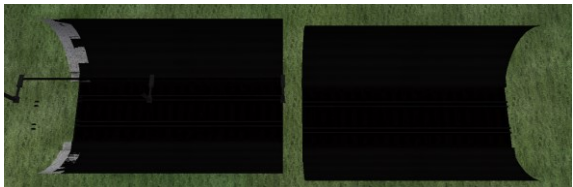
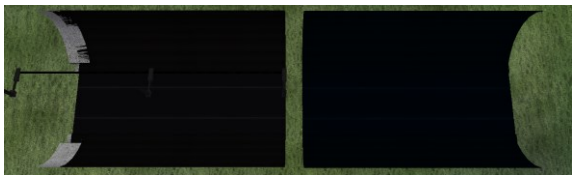
Cette liste concerne les SCENERYOBJECTS. Afin de mieux les comprendre, voir la section ASTUCES de ce mode d'emploi.

Nom de la pièce	Utilisation en jeu	Illustration
Oberleitungs_gewicht_Decke	Système de poulie pour caténaire classique. A utiliser avec la pièce Oberleitungs_gewicht_Metall.sco. (Sur l'image ci-contre, objet au-dessus)	
Oberleitungs_gewicht_Metall	Contrepoids pour la caténaire classique. Celle-ci peut se dilater en fonction de l'environnement. Le contrepoids fait en sorte que la caténaire soit toujours tendue. (Sur l'image ci-contre, objet en-dessous)	
Deckenstromschiene_arm	Système d'arroche au plafond (tunnels) pour le profil aérien de contact. (Sur l'image ci-contre, objet en-dessous)	
Deckenstromschiene_decke	Pièce complémentaire pour le profil aérien de contact. A placer au niveau de la voûte. (Sur l'image ci-contre, objet au-dessus)	
Gleisende Gleisende_dual_gauge Gleisende_MS	Transition pour voie bétonné vers rail classique et vice-versa.	
Gleisende_Rillen	Rillen = Guidage pour roues (Sur l'image ci-contre, objet en-dessous)	
Gleisende_Rillen_Dual_Gauge	Dual Gauge = 2 écartements	
Gleisende_Rillen_MS	MS = Voie métrique (MeterSpur)	

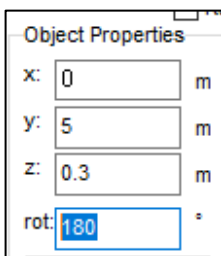
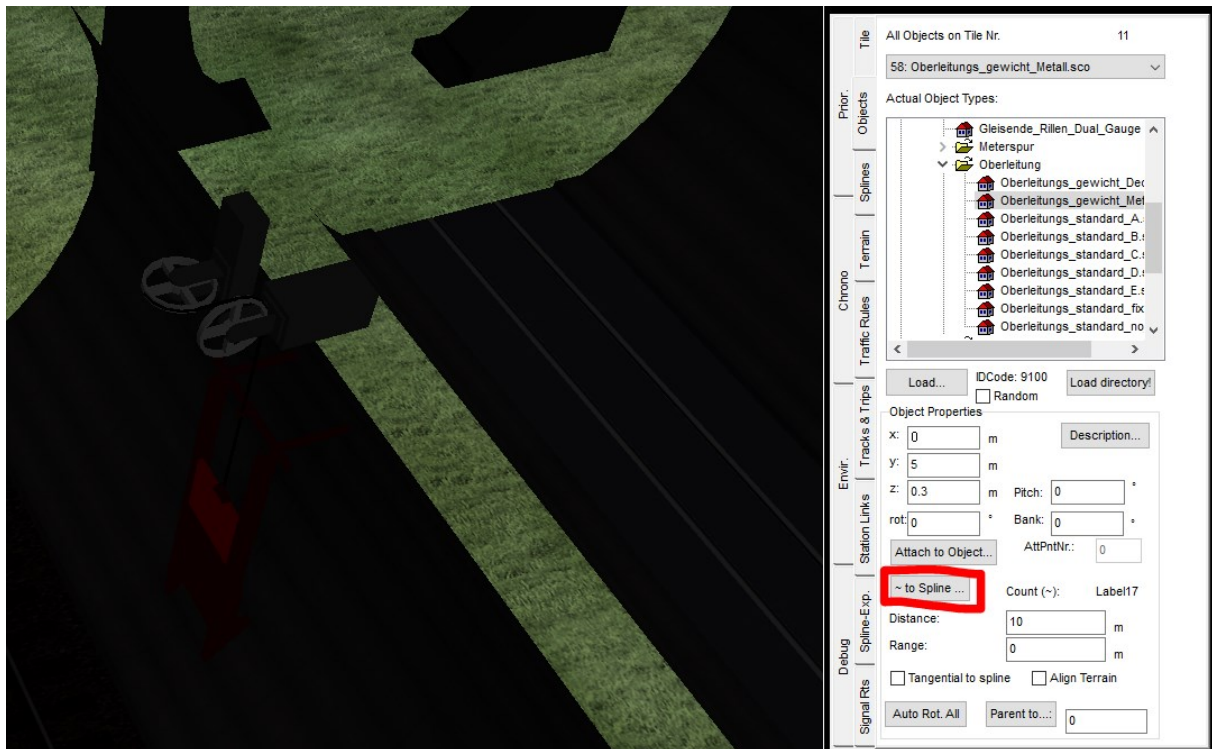
Portal_beton	Entrée de tunnel	
Portal_tunnel_dunkle	Entrée de tunnel mais sombre	
Oberleitungs_standard_X Oberleitungs_standard_fix Oberleitungs_standard_no_fix	Différents modèles de support pour caténaire classique	

Liste des splines incluses

Cette liste concerne les SPLINES.

Nom de la spline	Utilisation en jeu	Illustration
rail_concrete_01_Tunnel_OHLE rail_concrete_01_Tunnel_No_OHLE	Rails à l'écartement standard avec caténaire rigide (OHLE). Sans caténaire rigide pour la version NO_OHLE.	
rail_concrete_Meterspur_Tunnel_OHLE rail_concrete_Meterspur_Tunnel_No_OHLE	Rails à l'écartement métrique avec caténaire rigide (OHLE). Sans caténaire rigide pour la version NO_OHLE.	
rail_concrete_Vierschienen_gleis_Tunnel_OHLE rail_concrete_Vierschienen_gleis_Tunnel_No_OHLE	Rails à double écartement avec caténaire rigide (OHLE). Sans caténaire rigide pour la version NO_OHLE.	
Strab_Ashphalt_Tunnel_OHLE Strab_Ashphalt_Tunnel_No_OHLE	Voie en asphalte à écartement standard avec caténaire rigide (OHLE). Sans caténaire rigide pour la version NO_OHLE.	
Strab_Meterspur_Strab_Ashphalt_Tunnel_OHLE Strab_Meterspur_Strab_Ashphalt_Tunnel_No_OHLE	Voie en asphalte à écartement métrique avec caténaire rigide (OHLE). Sans caténaire rigide pour la version NO_OHLE.	
Strab_Vierschienenngleis_Tunnel_OHLE Strab_Vierschienenngleis_Tunnel_No_OHLE	Voie en asphalte à double écartement avec caténaire rigide (OHLE). Sans caténaire rigide pour la version NO_OHLE.	
OHLE	Caténaire rigide, peut aussi être utilisée pour la transition avec la caténaire classique ou en dehors des tunnels suivant le lieu.	

Si vous utilisez la caténaire classique, les astuces suivantes seront utiles pour vous. Le contrepoids (Oberleitungs_gewicht_Decke + Oberleitungs_gewicht_Metall) sont conçus pour être „attachés“ directement à la spline des rails.

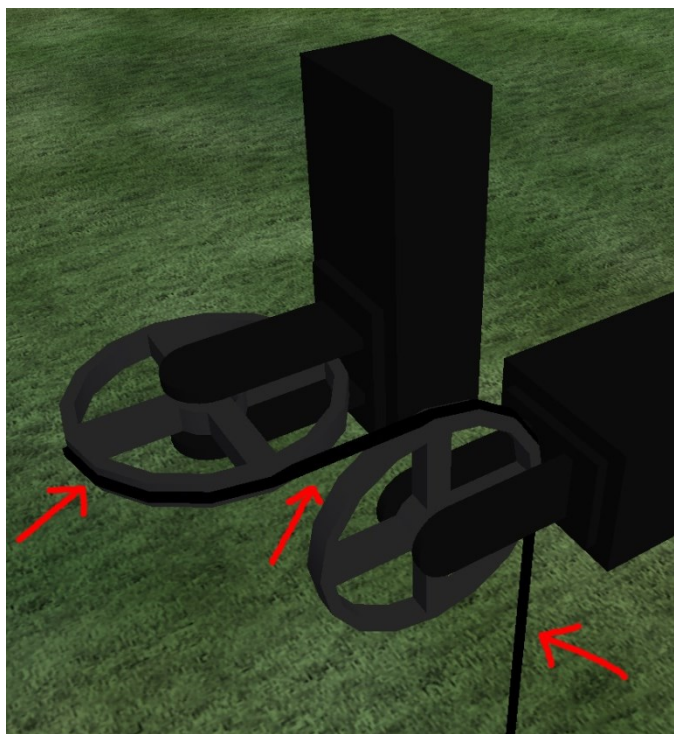


Il faut sélectionner l'objet et faire « Attach to spline ». Celui-ci est automatiquement placé correctement sur la paroi du tunnel. Si l'objet est du mauvais côté, il est possible de le pivoter de 180° pour le positionner de l'autre côté.

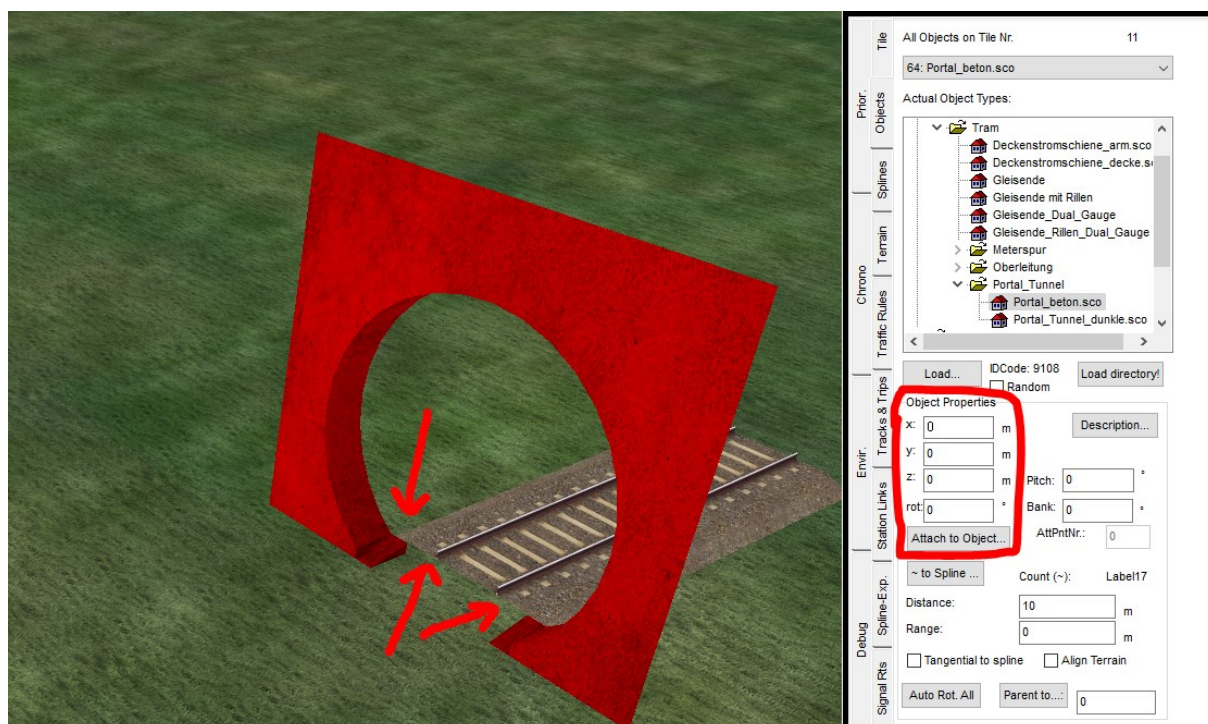
Il est aussi recommandé d'élever la hauteur du contrepoids de 30 centimètres, soit ajouter 0.3 à la valeur Z.

Si vous utilisez une caténaire classique, connectez la spline de celle-ci à l'extrémité du fil noir déjà présent sur les poulies.

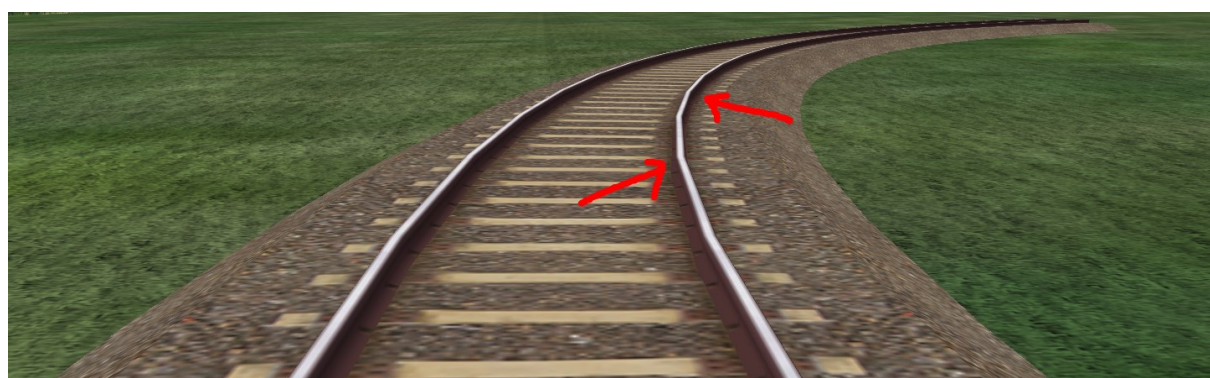
La hauteur des poulies (image ci-contre) peut être ajustée en hauteur au-dessus du contrepoids (valeur Z). Les deux poulies ne peuvent pas être ajustées séparément, les deux sont liées puisqu'elles font partie du même objet.



Les portails d'entrées sont conçus pour être attachés directement au début de la spline du tunnel. Tout comme le système de contrepoids pour caténaire, il faut sélectionner l'objet et faire « Attach to spline ». Celui-ci est automatiquement placé correctement sur la paroi du portail du tunnel en plaçant toutes les valeurs (X, Y, Z) à 0.



Lors de la construction de vos tunnels, si vous utilisez les « rails classiques » (avec ballast), privilégiez de courtes sections, principalement dans les courbes. Exemple ci-dessous, la voie est longue de 50m et a un rayon de 50m. Les rails apparaissent déformés. Avec 10m, la voie est plus cohérente.



Il est recommandé de ne pas descendre en-dessous d'un rayon de 30m minimum pour les virages. Une courbe trop prononcée fait à ce que le bogie « sorte » de son emplacement sous le véhicule.

Quelques réglages de base recommandés ci-dessous. Ceux-ci sont indicatifs mais vous donnent un aperçu des réglages pour une voie la plus parfaite possible.

Longueur de la spline en mètres	5	10	20	30
Radius (Rayon) minimum en mètres	50	60	100	300